

新北市立碧華國中 111 學年度第 2 學期 3 月份箱書導讀

《野蠻遊戲》

導讀者：閔推陳思恩老師

《野蠻遊戲》在描寫唐三藏師徒四人取經後回程的故事，他們遇到了一個提著竹籃子的紅衣女，她從竹籃子抓出了一張紅色的網，瞬間網住了孫悟空，紅衣女的魔法讓老孫認不得數字，連 72 變都不懂，此後的旅程中孫悟空必須收齊一到十的數字拼圖，才能解除數字迷失的魔法，也才能回到原本的自己。

當他們經過了西瓜國時，發現所有東西都是西瓜做的，他們進飯館吃飯時，餐館老闆很熱情得挽留他們參加西瓜國運動會，當他們一到運動場，發現運動場的外型就是一個超大型的西瓜，連聖火都是西瓜的樣子，簡直不可思議。離開後，他們經過了一片森林，聽到了一個老婆婆很淒厲的求救聲，他們趕到時，看到老婆婆挑了一擔的馬鈴薯，她已經累到站不起來。唐三藏看到後便催促徒兒們去幫忙，說時遲那時快，扁擔裡的馬鈴薯竟然動了起來，不一會兒居然全站了起來，還從表皮張開了一隻隻凶狠的大眼睛看著大家，孫悟空發現他們中計了，馬鈴薯轉瞬間發了芽，冒出一根根很長好長的綠枝來，飛也似地朝唐三藏師徒竄去，把他們捆住，而老婆婆終於抬起頭來，恐怖的是她的臉就是一個馬鈴薯，除了嘴巴以外，沒有其他東西，他們必須解出謎題才可以得救，最後竟是靠旅途中遇到的貓小美出來解救。

當孫悟空一路收集一到十的數字拼圖後，那張拼圖就出現了回到大唐的地圖，而他也終於掙脫紅衣女的魔法，回復本來面目，恢復 72 變的能力，孫悟空掏出了久違的金箍棒，與紅衣女交戰，終於制伏了她。回途的路上，唐三藏師徒一行人到了一個「心想事成」的國度，這國家的小孩子們只要心裡想到甚麼動物就會變成那個動物，結果形成動物比人多的國度，為了讓孩子們不要「想」，國家只好宣導「少思考，多說話」，沒想到最後竟連唐三藏也變成老虎、貓小美變成了狼，打破了只有小孩子會變身的原則，這到底是怎麼回事呢？最後又是如何解決的呢？有興趣的同學趕快來借閱喔！《野蠻遊戲》可說是《西遊記》的續集，故事發想充滿了神奇又有創意的情節，尤其融入成語、用語也很現代化，很貼近現代人的思維，是一本可以開啟創意思維潛能的小說，非常值得一讀。